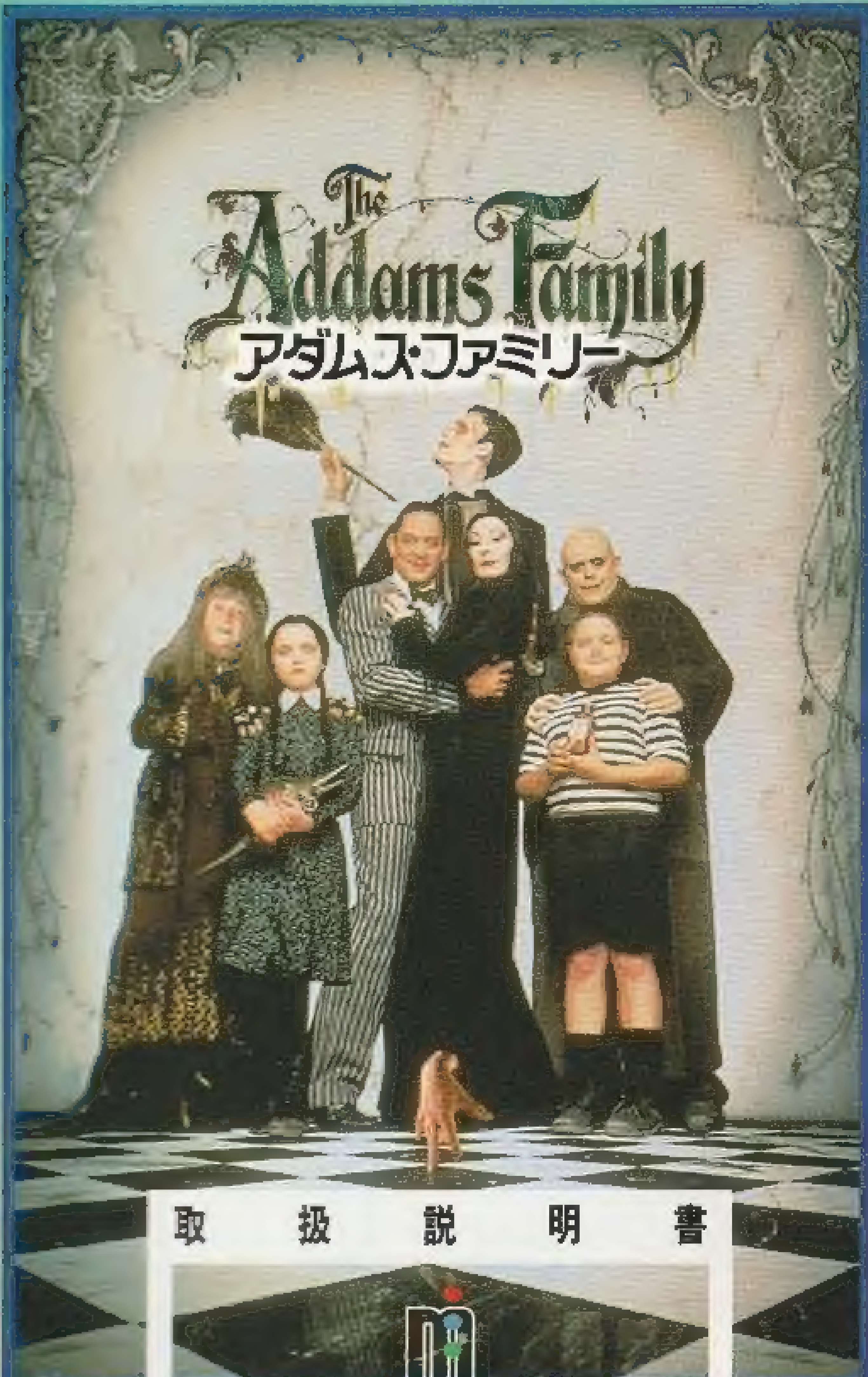
スーパーファミコン®

SHVC-AF



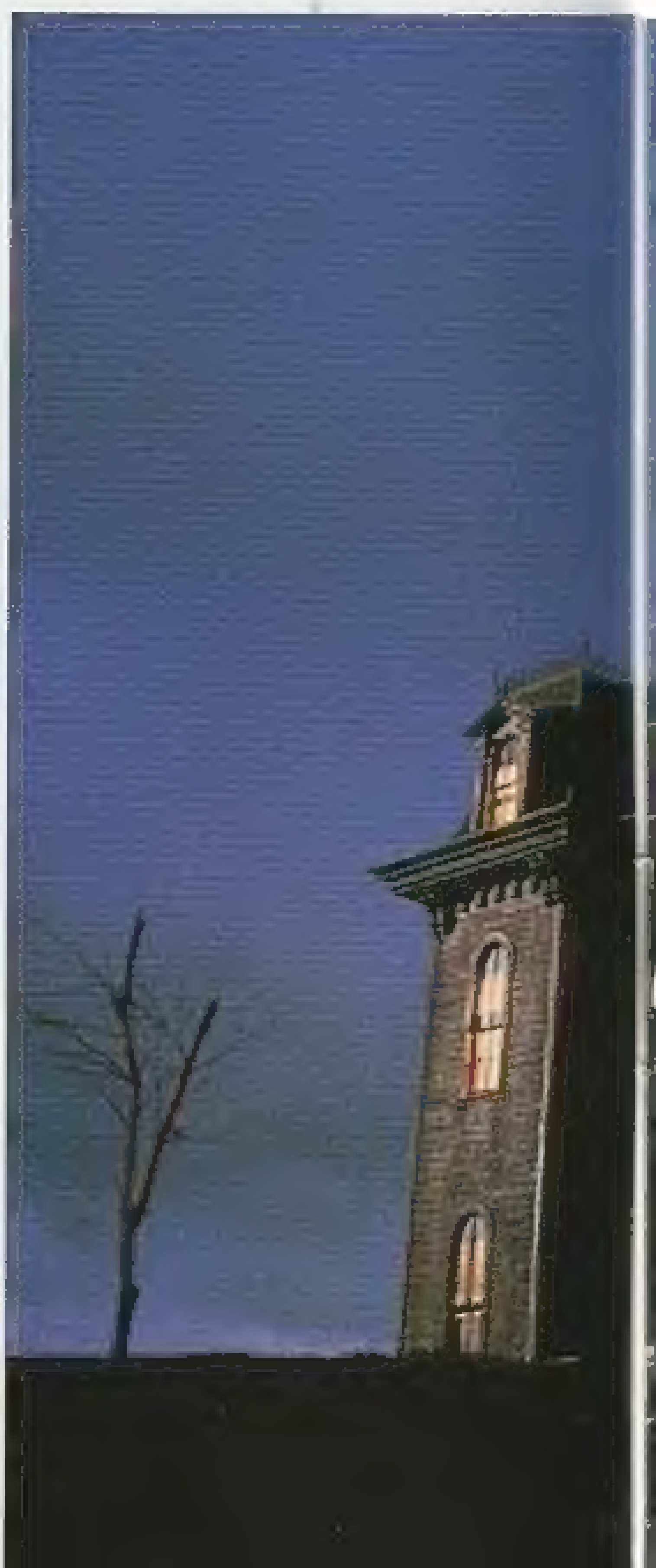
取扱説明書

MISAWA
ENTERTAINMENT
CO.,LTD.

ocean

このたびは、ミサワエンターテインメントのスーパーファミコン用ソフト「アダムス・ファミリー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの"取扱説明書"をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

[もくじ] CONTENTS



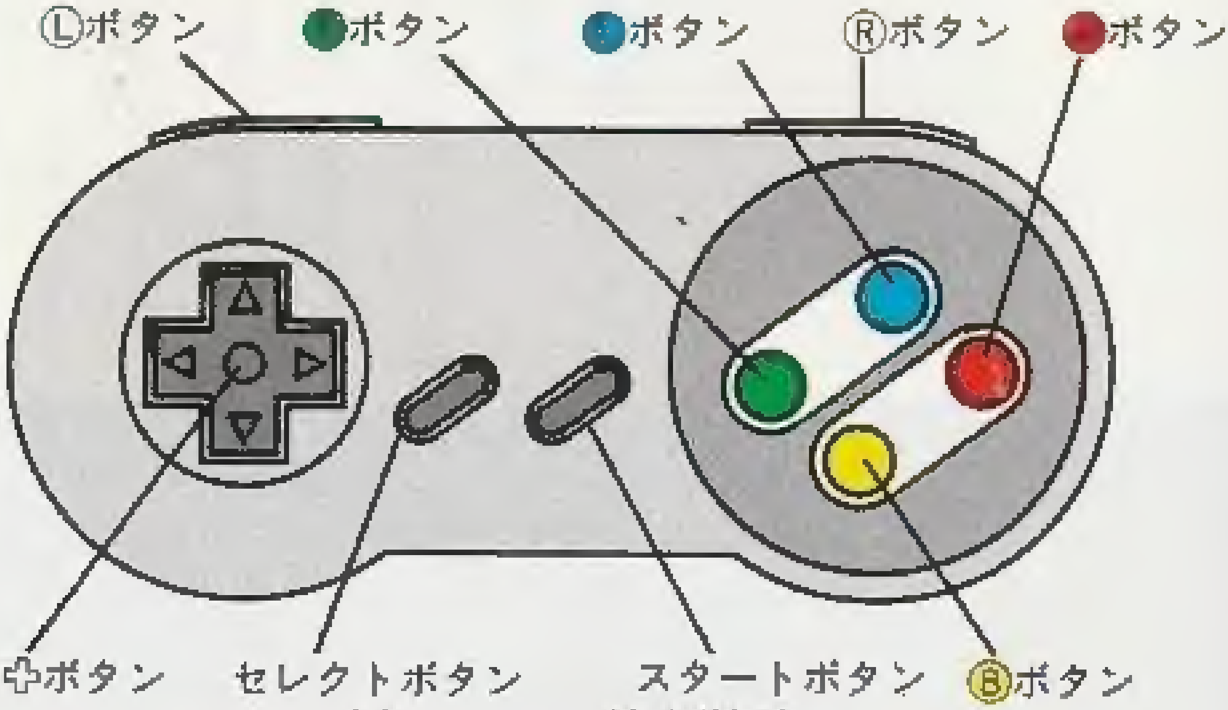
STORY

アダムス一家は、ちょっと風変わりな人たちの集まり。
残酷で、イタズラ好きで、だけど愛にあふれてる。
そんなアダムス一家に、ある日一大ハプニングが。
一家の隠し財産を狙う女高利貸しのアビゲイルが、
なんと、主人のゴメズ以外の家族を屋敷のなかに
捕えてしまったのだ!!
愛するファミリーを救うため、ゴメズの冒険が始まった。



コントローラーの操作方法

◆コントローラー各部の名称



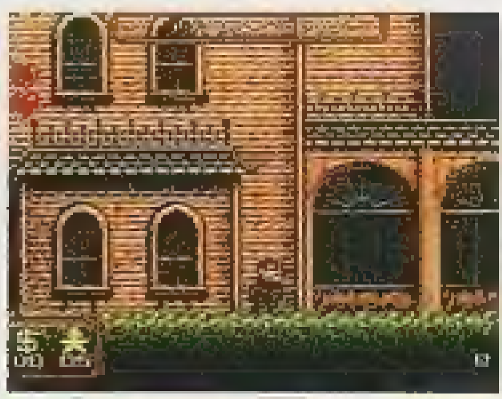
◆コントローラー各ボタンの操作方法

✚ボタン

〔右＆左〕　押した方向へ、ゴメズが移動します。ⒶやⒷボタンと一緒に押せば、ジャンプの方向もコントロール可能。少しだけ動く時は、ⓁかⓇボタンを押しましょう。

〔上〕　ドアの中に入ったり、ロープ・ツルを登る時に使用します。剣を持っている時に、ⓍやⓎボタンと一緒に押すと、剣を上に突き上げることもできます。

〔下〕　しゃがんだり、ロープ・ツルを降りる時に使用します。パイプや煙突など、ゴメズの下にある入口も、下を押すことによって入ることができます。



◀左右でその方向にゴメズを動かせる



◀ロープやツルは上下で登り降り



◀障害物をしゃがんでよけることも

スタートボタン



タイトル画面の時、セレクトボタンで、初めからゲームするか、続きからするかを選んだ後押せば、ゲーム開始。プレイ中は、一時停止に使います。

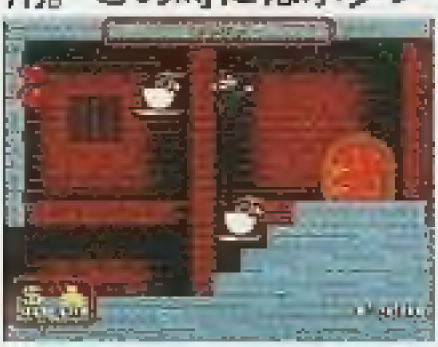
セレクトボタン



一時停止画面の時押すと、右の写真の画面になり、もう一度押すとコンテニュー画面に変わります。続けるか（P 15参照）やめるかを選択してください。

ⒶorⒷボタン

どちらかを押すと、ゴメズはジャンプすることができます。長く押せば押すほど高くジャンプし、✚ボタンの左右を一緒に押せば、押した方向にジャンプします。また、泳ぐ時やフェジコプターで空を飛ぶ時にも使用。この時にはボタンを何度も連打してください。







ⓍorⓎボタン



剣で刺したり、ゴルフボールを投げたりすることができます。また、一時停止画面の時押すと"PAUSED!"の文字を消すこともできます。

Ⓛボタン or Ⓡボタン



Ⓛボタンを押すと少し左に、Ⓡボタンを押すと少し右にゴメズが移動します。

ゲームの始め方とコンティニュー

ゲームの始め方

ハンドくんのパフォーマンスの後に、右のタイトル画面が出ます。初めてプレイする時は〝はじめから〟を、パスワードがある時は、〝つづきから〟をセレクトボタンで選択し、スタートボタンを押せばゲーム開始です。



初めてプレイする時

〝はじめから〟を選択すると、家の前からゲームを始められます。ここから外を探索するか、家の中に入って階段ホールにある扉のどれかに入るかは自由です。



パスワードがある時

〝つづきから〟を選択すると、右のような入力画面が出ます。自分のパスワードを✚ボタンで選び、ⒶやⒷボタンで決定。間違えた時はⓍやⓎボタンで消すこともできます。



パスワードを手に入れるには

パスワードは、ボスモンスターを倒して生命ユニット（P８参照）をもらったり、家族を助けたりした時に表示されます。ちなみにこのパスワードは、ユニットの数や残りの命などが、そのままの状態で記録されます。



▲ボスモンスターを倒そう！

コンティニューとゲームの終了

ゴメズの残り命がなくなっても、コンティニューによってゲームを続けることができます。再開した時の残りの命は5つから。ただ、集めた生命ユニット、助けた家族は再開前の状態からプレイできます。



再びプレイする時
左側のドアに入ると、階段ホール中央からゲームを再開することができます。



ゲームを終わりにする時
右側のドアに入ると、タイトル画面に戻り、ゲームを終了することができます。



助けた家族はミュージックルームへ

ボスモンスターを倒して救出した家族は、階段ホール中央にある、ミュージックルームに集合します。ラーチとハンドくんだけの時は調子っぱずれな曲ですが、助けた家族が1人ずつラーチに楽譜の一部を渡していくと、立派な曲に仕上がっていきます。この曲が完成すると、いよいよゲームもクライマックスを迎えます。



◀ラーチとハンドくんだけが



◀助けたファミリーが集まる

プレイ画面の見方

ゲームプレイの通常画面の見方

プレイ中の通常画面には、いくつかの情報が含まれています。ここでは、それらの見方の説明をしますので参考にしてください。



❶ステージ

今現在いる部屋（ステージ）の名前が表示されます。名前は、部屋から部屋へ移動すると変わるので、順番を覚えると迷子にならないでしょう（ステージ詳細はP12参照）。



❷生命エネルギー

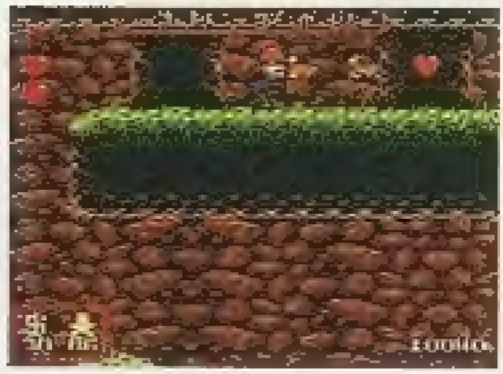
生命エネルギーは、エネルギーを充電するための容器、生命ユニットの中に入っています。ゲームスタート時の生命ユニットの数は2つ。これは、ゲームを進めていく上で集めることができ、最高5つの生命ユニット（ハート）が表示されます。生命エネルギーは、障害物やモンスターに当ると喪失。これが全部なくなると命が1つ減るのです。逆に、アイテムの〝生命エネルギー〟を取ると補充されます。





❸生命残数

ゲームスタート時、ゴメズの残りの命は5つあり、この命が全部なくなると、コンティニュー画面（P7参照）になります。命は、アイテムの〝1-UP〟で増やせます。



❹お金

ゴメズの集めたお金（$で表示）の個数が示されます。25個集めるごとに生命エネルギーが1つ分補充され、100個集めると〝1-UP〟。この時生命エネルギーの補充はなく、もう一度0から集め直します。





❺スコア

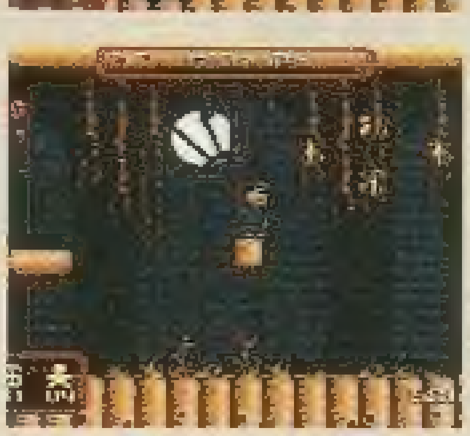
アイテムを取得したり、モンスターを倒した時に得たポイントが表示されます。ポイント50,000点につき〝1-UP〟アイテムが1つ与えられるので、マメに稼ぐとお得です。



見えないところにも足場はある!!

プレイ中、モンスターを踏んづけてジャンプしても届かない…そんな場所があったら、そのあたりにはきっと、〝見えない足場〟があるはずです。足場は、ジャンプして頭をぶつけたり、上に乗った時に、ブロックとして表われます。またブロックには、ジャンプして頭をぶつけると壊れるものもあります。アイテムが取れそうもない所にあっても、あきらめずに色々とチャレンジしてください。

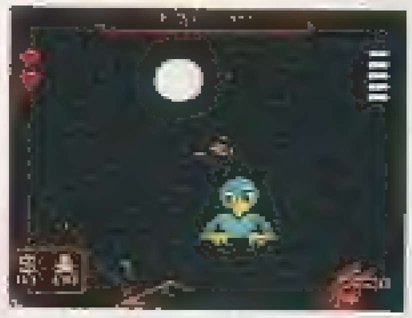

◀コインはあるけど


◀足場が出ればOK

ゲームの遊び方

◇家とそのまわりを探険し、家族を救い出そう！

これは、ゴメズ（プレイヤー）が捕えられた家族を助けるため、モンスターを倒し、障害物をクリアしていくアクションゲームです。以下のヒントを参考に進め、最終的には妻のモーティシアを救い出さなくてはいけません。



解説1 "ハンドくん"からヒントをもらおう

ゲームを進めていく上で、とても役に立つのがハンドくんからのヒントです。Aの文字が入った箱を見つけたら、ジャンプして頭をぶつけてみましょう。そのステージのヒントを教えてくれるはずです。



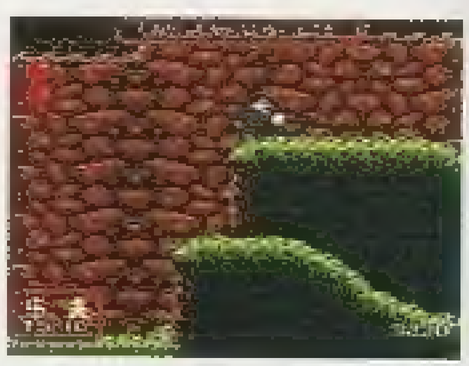
解説2 プレイするステージの順番を考えよう

ゴメズは、アダムス・マンションの玄関前からスタートします。ここからどこに進むかはプレイヤー次第。ただし、後の展開を考え、"1-UP"や生命ユニットを初めに集めるのが得策です。



解説3 ジャンプや武器で敵をやっつけよう

モンスターは、ジャンプで踏んづけたり、剣やゴルフボールで攻撃することで倒せます。連続ジャンプで次々に踏んづけて倒すと得点アップ。ただし、頭のとがったモンスターは踏んでも倒せません。



ひみつの部屋＆隠し得点アイテムを探し出そう!!

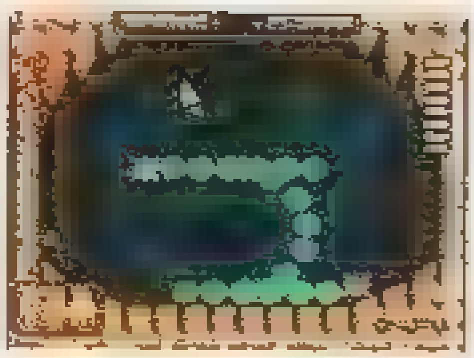
アダムス家の豪邸には、障害物やモンスターの他にも不思議なカラクリがいっぱいあります。例えば秘密の部屋。ここに入るには、壁や床をよく調べましょう。実は通り抜けられたり、✚ボタンの下で入れるところがたくさんあるはずです。また、目に見えない隠し得点アイテムもあります。取るだけで1つ1000点もスコアに加算されるのでとてもお得です。





解説4 ボスを倒して報酬をもらおう

階段ホールの扉の奥には、ボスモンスターが待ちうけています。これらのボスモンスターを倒すと、その報酬として、生命ユニットをもらうか、家族のうちの1人が助けられる仕組みになっています。



解説5 アイテムやお金を集めよう

ステージ中には、ゴメズを助けるアイテムなどがちらばっています。それぞれの役割をしっかりと把握し、どんどん利用していきましょう(P19参照)。特にお金は、たくさん取る程お得です。



解説6 スイッチを上手に利用しよう

ステージには、"ON"や"OFF"と書かれた（書かれていないものもあり）スイッチがあります。このスイッチを入れるか切るかはプレイヤー自身で判断してください。先に進めるか否かが決まります。

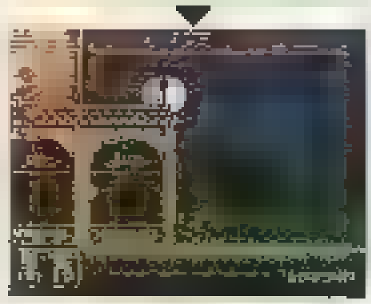


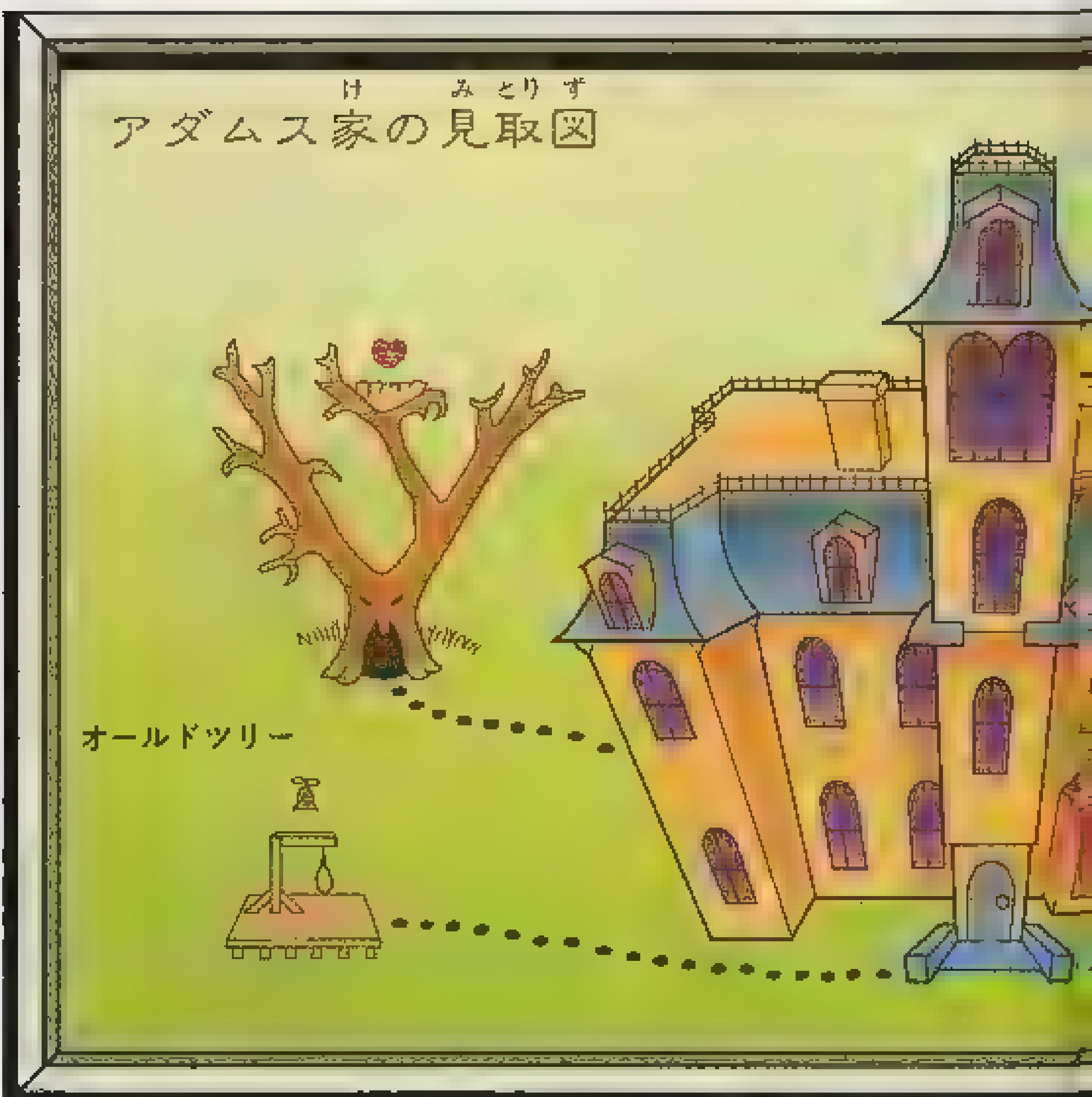
ステージ紹介

プレイステージは盛りだくさん!!

このゲームには、冒険するステージがたくさんあります。しかも、1つのステージがいくつもの部屋に分かれているので、モーティシア救出への道は険しく、とても長いのです。また、ドア1枚で違う場所にワープしてしまったり、そっくりな背景なのに違う場所だったり…など、ステージにもトリックが数多く隠されています。

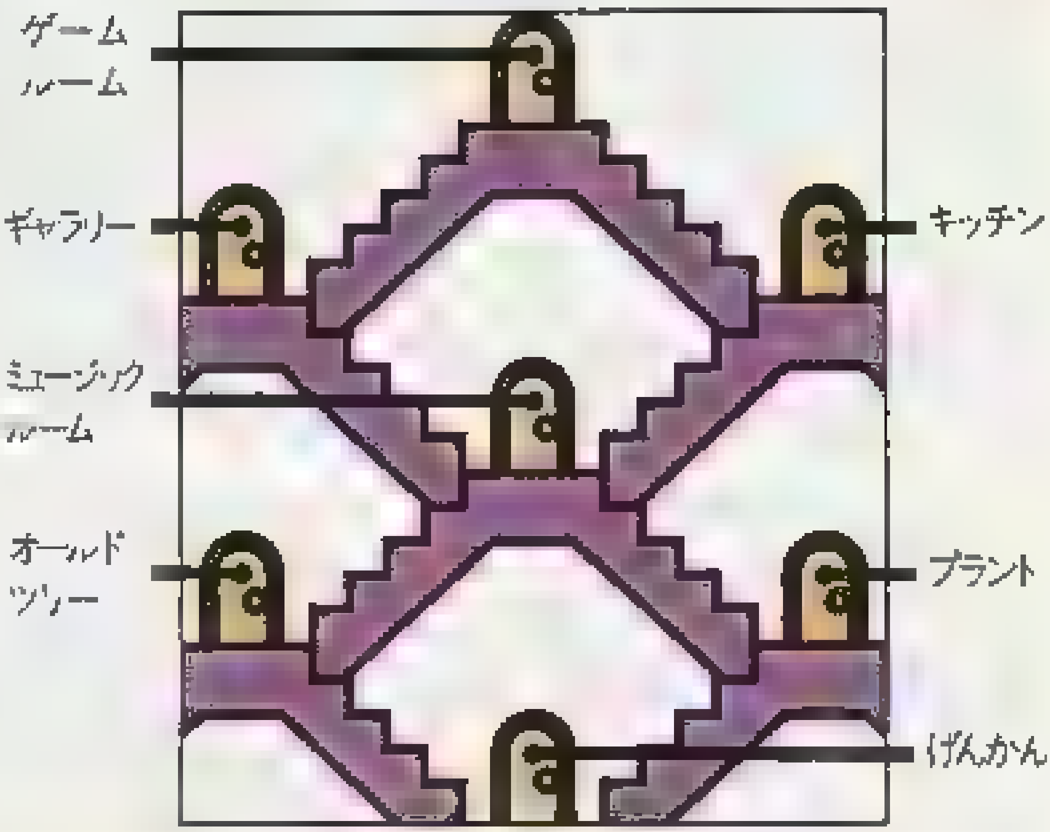


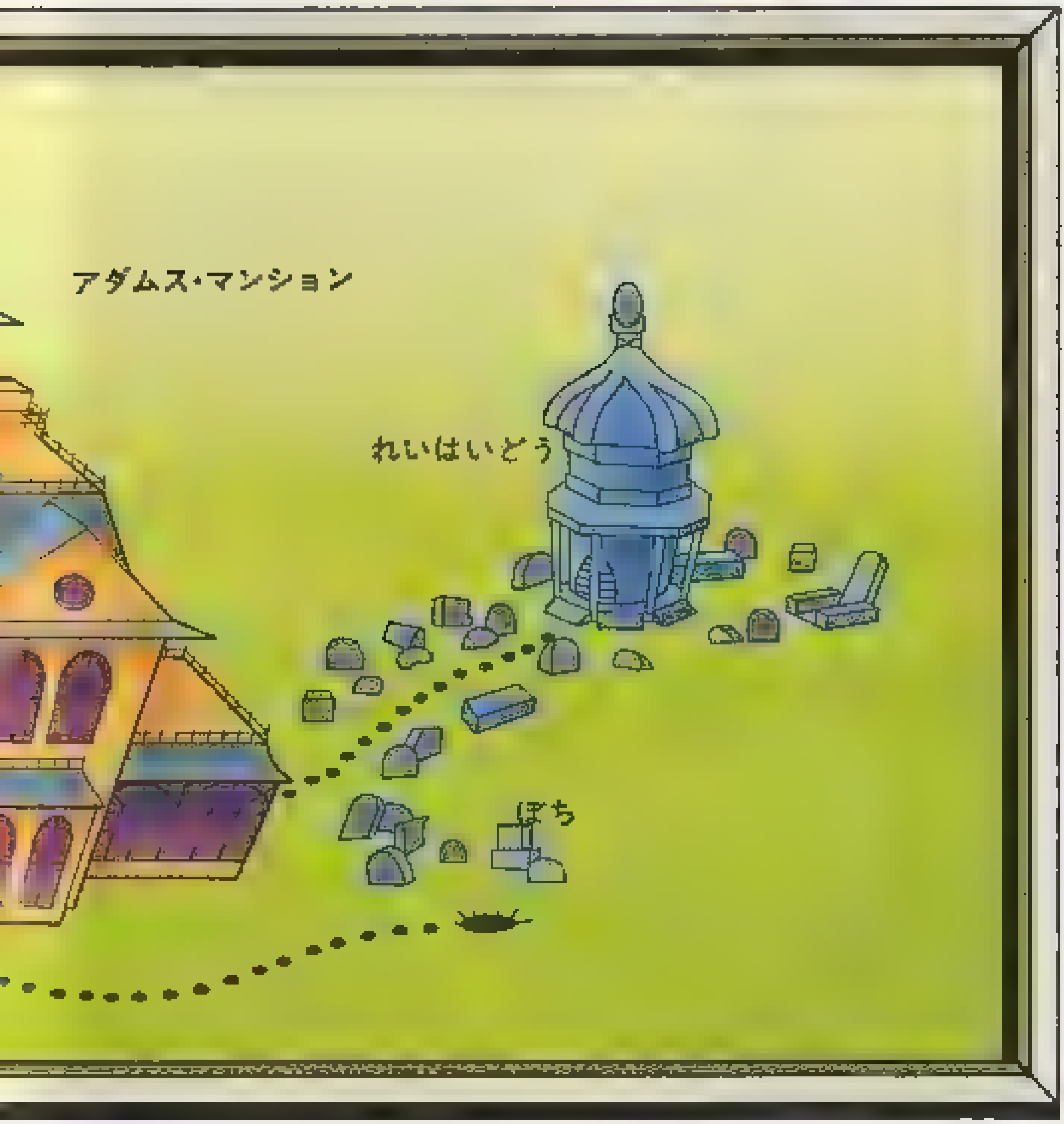




◇選べる7つの扉(ステージ)

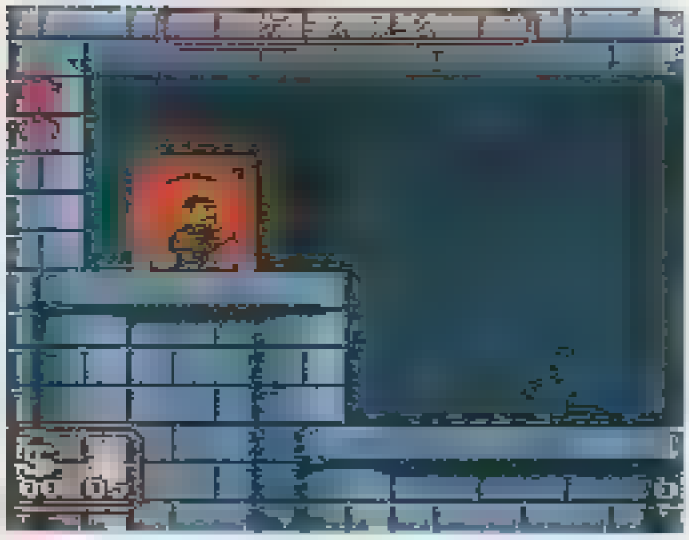
アダムス・マンション内の階段ホールには、右図のような7つの扉があります。それぞれの扉の奥に広がるステージは、次のページで簡単に説明してありますので、参考にしてください。





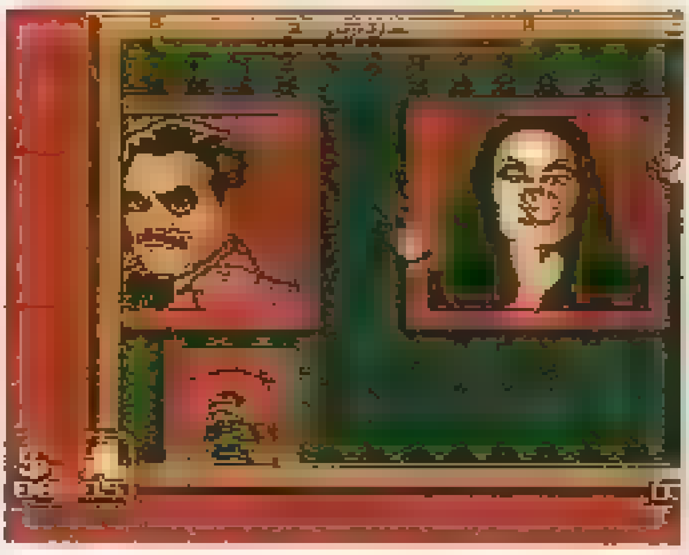
ゲームルーム

青白い石造りの部屋がここ、パグズリーのゲームルーム。不気味に笑う、鬼の顔のふりこが行手をさえぎる。途中、近道を見つけると早く進むことが…。



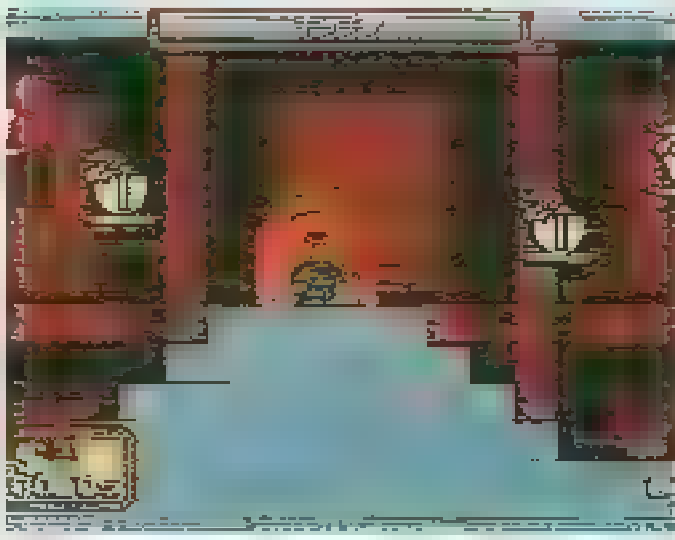
ギャラリー

アダムス一家の肖像画が飾られた部屋。クマのぬいぐるみを飛ばす生きた"クマの敷物"がくせもの。剣を投げてくる、中世のナイトにも十分注意。



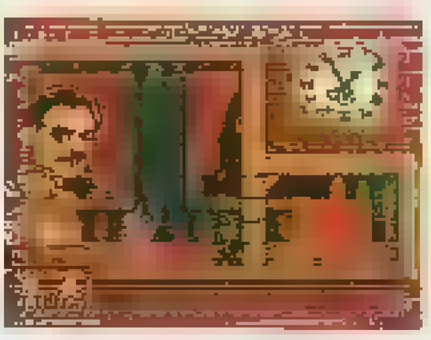
キッチン

グラニーのコンロがある、アダムス家の台所。コンロ内には、体中燃え上がったモンスターや火の玉がうようよしている。また、台所には冷蔵庫も。



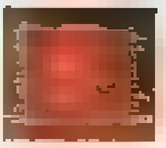
ミュージックルーム

ハンドくんの指揮の元、ラーチがピアノを奏でる部屋。助けられた家族が集まってくる。





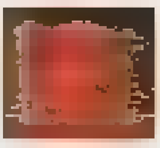
◀ラーチの弾く曲が完成すると壁が消えます。奥の扉に入れば・幸せはもうすぐです。



オールドツリー

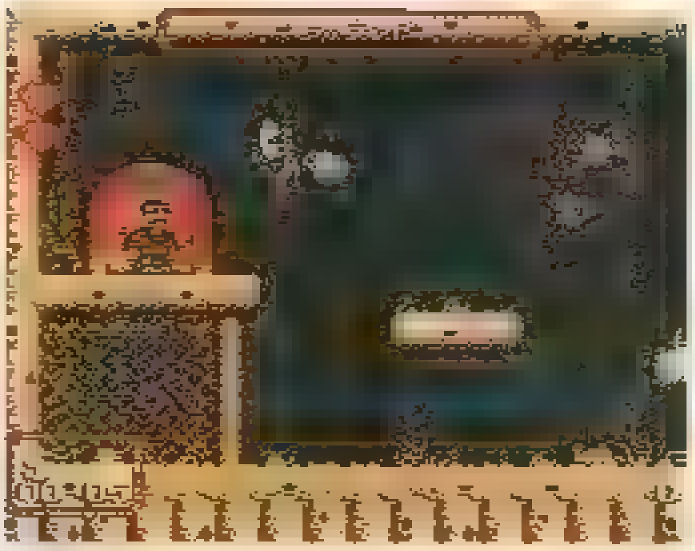
ボスモンスターのハートバードが待ち受けている裏庭。ウワサによるとこの鳥、生命ユニットを持っているとか。木の中は家の下を通るどうくつ。

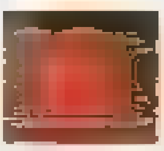




プラント

アダムス家の温室。飛びまわる小鳥、とんがり頭のモンスター、ぶらさがったクモがしつこくせまってくる。中は迷路のように部屋が入りくんでいる。





げんかん

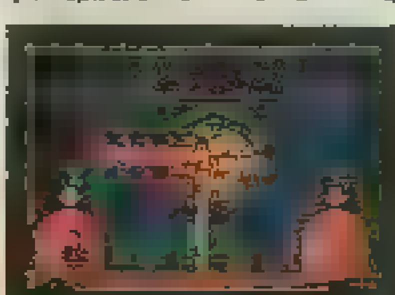
アダムス家の庭に通じている。フワフワと飛ぶユーレイは要チェック。アイテムの"お金"や"1-UP"をかせぐにはもってこいのステージとなっている。

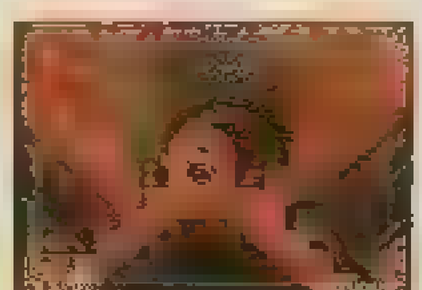


セレクトボタンを有効に使おう

一時停止画面でセレクトボタンを押した時、コンティニューを選ぶと生命エネルギー、生命残数はそのままで違うステージに行けます。


▲セレクトを押すと


▲コンティニュー選択


▲生命残数がいっぱい

アダムス一家紹介

◇不気味で不思議なアダムス一家

アダムス一家は、6人の家族と1人の執事、そして1人(?)のペットで構成された、残酷で不気味で破壊的な、愛にあふれるファミリーです。ここでは、そんなファミリーの1人1人をじっくりと紹介していきましょう。



Gomez
(ゴメズ)

アダムス家の大黒柱で
このゲームのヒーロー

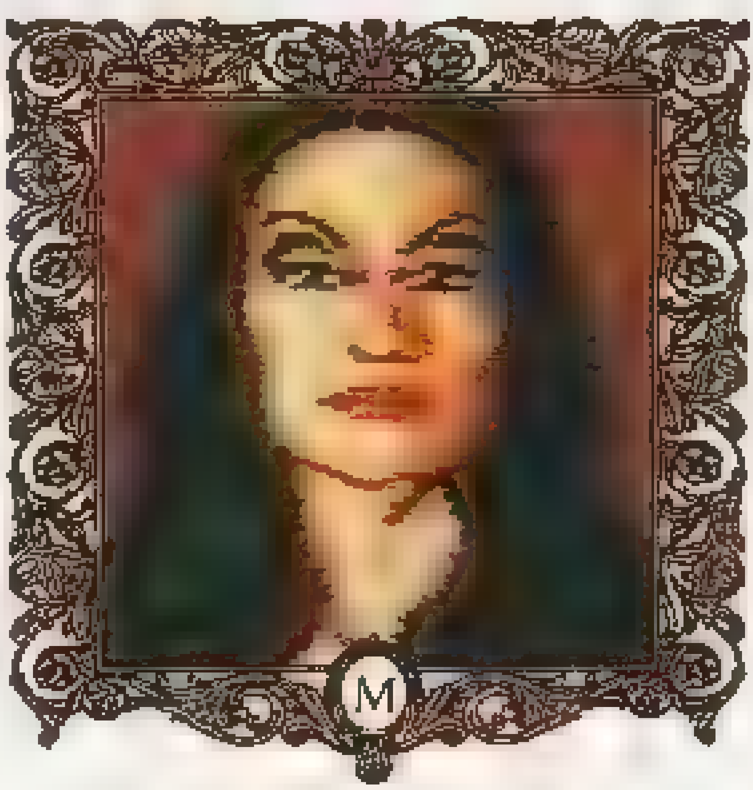
喜怒哀楽の激しい、子供っぽい性格のゴメズ。だけどホントは妻思い、家族思いの無類のファミリー・マンなのだ。一家の信頼も格別(?)な本編の主人公。



Morticia
(モーティシア)

美しく妖しい
ゴメズの最愛の妻

漆黒のロングヘア、青ざめた白い肌に、真っ赤な爪と唇…。不気味なほど美しく妖しい魅力を持ったゴメズの妻。いつも黒い衣装を身にまとっている。





Fester
(フェスター)

記憶喪失のゴメズの兄
アンクル・フェスター

ずーっと行方不明で、25年ぶりにアダムス家に帰ってきたゴメズの兄。だが、今は記憶喪失で、しかも悪女アビゲイルの魔術によって操られているらしい…。



Wednesday
(ウェンズデー)

ファミリー随一の
残酷少女

残酷さにおいては、アダムス家で一番というウェンズデー。かわいい顔してやることはムゴい。なんせ、趣味が首の無い人形を集めることっていうんだから。



Pugsley
(パグズリー)

イタズラ大好き
ワンパク坊主

姉が姉ならこの弟も弟…。イタズラが大好きで、ギロチンごっこや電気椅子ごっこをして遊ぶのが日課。でも、他人には危害を加えない。実はイイ子(?)なのだ。

Granny

(グラニー)

一家の台所をあずかる
モーティシアの母

アダムス家の台所はこのグラニーにおまかせ。とはいっても彼女の自慢はゲテモノ料理。時間のかかる料理なので、彼女は1日のほとんどを台所で過ごしている。



Lurch

(ラーチ)

長〜い顔が魅力的
アダムス家の執事

身長2mを越える長身男。顔はまるでフランケンシュタインのよう…。ほとんどしゃべらないから、なおさら怖い。でも、忠実で心の優しい執事なのだ。



Thing

(ハンドくん)

アダムス家の奇妙な
ペット、ハンドくん

切断された、情報通の手。





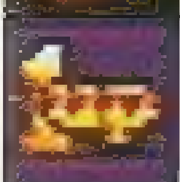
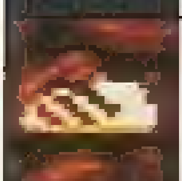
アイテム紹介

ゴメズを助ける8つのアイテム

ゲーム中、ゴメズを助けてくれるのが、以下で紹介する８つのアイテムです。それぞれの特徴をよくつかみ、どんどん利用してください。ちなみに、アイテムを取ると10ポイント獲得できます。





	生命エネルギー：生命ユニットの中身をひとつ補充してくれる、便利なアイテム。ユニット自体は増えない。
	お金：25枚ごとに生命エネルギーが補充され、100枚集めると１UPするお得なアイテム。
	１ＵＰ：拾うだけで生命残数が１つ増えるラッキーアイテム。どこかに"1-UPルーム"という部屋がある。
	シールド：制限された時間内のみ無敵になる防御アイテム。シールドの効果が切れる前に音で知らせてくれる。
	ランニングシューズ：速く走ったり、遠くへジャンプできるパワーアップアイテム。モンスターに当たると無効。
	剣：モンスターに突き刺して一発で倒すお助け武器。頼りになるアイテムだが、モンスターに当たると無効。
	ゴルフボール：モンスターに投げて一発で倒すお助け武器。繰り返し投げられるが、モンスターに当たると無効。
	フェジコプター：取得した部屋でのみ飛ぶことができる飛行アイテム。次の部屋に移ると点滅し、消えてしまう。

使用上の注意

- ご使用後はACアダプタを
  コンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、
  約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、
  保管および強いショックを避けてください。
  また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、
  汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の
  揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ
  (スクリーン投影方式のテレビ)を接続すると、
  残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、
  接続しないでください。

制作・発売元
ミサワエンターテインメント株式会社
MISAWA ENTERTAINMENT CO.,LTD.
〒163 東京都新宿区西新宿2-7-1 新宿第一生命ビル15階
TEL 03(3343)8855